

SISÄLLYSLUETTELO

JOHDANTO	5	9. VÄRIT JA TÄYTÖT	43
Yleistä Illustratorista	5	Väripaneelit	43
CREATIVE CLOUD (CC)	6	Värien käyttäminen	44
Ohjelmien asentaminen ja päivittäminen	6	Uuden värin luominen	45
Jaetut resurssit	6	Globaalit värit	46
Mobiilit työkalut	7	Väriyhymät	47
Illustrator CC–CC2015:n uudet ominaisuudet lyhyesti	8	Värin lisääminen Creative Cloud -kirjastoon	48
ASETUKSET	9	Liukuvärien käyttö	49
Värinhallinta	9	Täyttökuvion luominen ja muokkaus	51
Oletusarvot	10	Täyttökuvioiden käyttäminen	53
Käyttöliittymän hallinta	12	10. VIIVAT	54
Dokumentin profiilit	13	Viivan perusominaisuudet	54
Windowsin kosketusnäyttö	16	Muokattava viivan paksuus	56
Sivuaakkien asetukset ja luominen	17	Viivaprofiilin tallentaminen ja käyttäminen	56
Näppäinkomennot	19	11. SIVELTIMET	57
		Uuden siveltimeen luominen	58

OSA I Vektorigrafiikan perusteet

1. VEKTORIGRAFIikka	20
2. VALITSEMINEN	21
Valintojen tekeminen	21
Valintatyökalu	21
Suoravalintatyökalu	22
Lassotyökalu	22
Ryhmävalintatyökalu	23
Taikasauvatyökalu	24
3. PIIRTÄMINEN	25
Yleistä vektoripoluista	25
4. KYNÄTYÖKALU	27
Piirtäminen vapaalla kädellä	30
5. CURVATURE-TYÖKALU	31
6. MUOTOTYÖKALUJEN KÄYTTÖ	32
7. OBJEKTIEJEN MUOTOILU	34
8. MITTATARKKA TYÖSKENTELY	37
Mittojen käyttö	37
Apuviivoilla ryhtiä sommitteluun	38
Älykkäät apuviivat	39
Tukea dokumentin ruudukosta	39
Perspektiivi	40

OSA II Kuvat ja teksti

12. KUVIEN JA TEKSTIN KÄYTTÖ	60
Kuvien käyttö	60
Teksti	60
13. PERUSTOIMINNOT KUVALLE	61
Kuvatiedostojen tuominen	61
Psd- ja tiff-kuvatiedostojen tuominen	61
Pdf-tiedostojen tuominen	63
Kuvan koon muuttaminen	64
Kuvan rajaaminen	65
Linkkien hallinta	66
Kuvan muokkaaminen	68
14. TEKSTIKEHYKSET	70
Kirjoituksen aloittaminen	70
Tekstin tuominen	72
Tekstin juoksuttaminen	73
Tekstipalstat	73
Optiset tekstimarginaalit	75
15. TEKSTIN MUOTOILU	76
Merkkien muotoilu	76
Kappaleen muotoilu	77
Legacy-teksti	78
Tekstiyyliit	78
Tekstin täyttö- ja viivaominaisuudet	79
Erikoismerkit	80
OpenType	81

Teksti ja grafiikka	82
Tekstin kierrätys kuvan ympäri	83
Tekstin vektorointi poluiksi	84

Osa III Edistynyt käyttö

16. MONIPUOLISIA TYÖKALUJA	85
17. MUOTOJEN YHDISTÄMINEN	86
Polkujen ja muotojen yhdistäminen	86
Join-työkalu	87
Shape Builder -työkalu	88
Rajaaminen polulla	89
Objektien kohdistaminen	90
Objektien ryhmittäminen	91
Objektin purkaminen	92
18. SYMBOLIT	93
Uuden symbolin tekeminen	93
Symbolien käyttö	94
19. ERIKOISMUOTOILU	95
Blend – muunnos muodosta toiseen	95
Muotoilu liukuväreillä	96
Venytystyökalut	97
Muottien käyttäminen	98
20. KAAVIOT	100
Kaavion luominen	100
Datan syöttäminen	101
Kaavion ulkoasun muokkaaminen	102
21. AUTOMAATTISET TOIMINNOT	103
Toistuvat rutiinit automaattisiksi	103
Dynaaminen sisältö	103
Scriptit	103
22. TASOT JA OBJEKTIEN OMINAISUUDET	104
Objektin ominaisuuksien hallinta	104
Objektihierarkian hallintaa tasojen avulla	105
Tasomaskien käyttäminen	106
Efekteillä muokattavia ominaisuuksia	107
Kolmiulotteiset objektit	108

23. LÄPINÄKYVYYS	110
24. IMAGE TRACE -VEKTOROINTI	115
Valokuvan vektorointi	116
25. LIVE PAINT	118
26. LIVE COLOR	119

OSA IV Yhteistoiminta

27. OHJELMASTA TOISEEN	121
28. ADOBEN OHJELMAT	122
Illustrator ja työnkulku	122
Photoshop	123
Sijoittaminen InDesigniin	124
Pdf-tiedoston tasojen käyttö	125
29. MOBIILISOVELLUKSET ELI APPSIT	127
Adobe Capture CC	127
Adobe Capture: Colors	128
Adobe Capture: Shapes	129
Adobe Capture: Brushes	130
Adobe Comp CC	132
30. TALLENTAMINEN	132
Ai – Adobe Illustrator	132
Eps – Encapsulated PostScript	134
Pdf – Portable Document Format	136
Tallenna webiä varten	138
Tiedoston vieminen (Export)	139
31. SIVUARKKIEN OSITTAMINEN	140
32. TULOSTAMINEN	141
33. PIIRTOALUSTAN KÄYTTÖ	142
HAKEMISTO	143